

図 1

図2

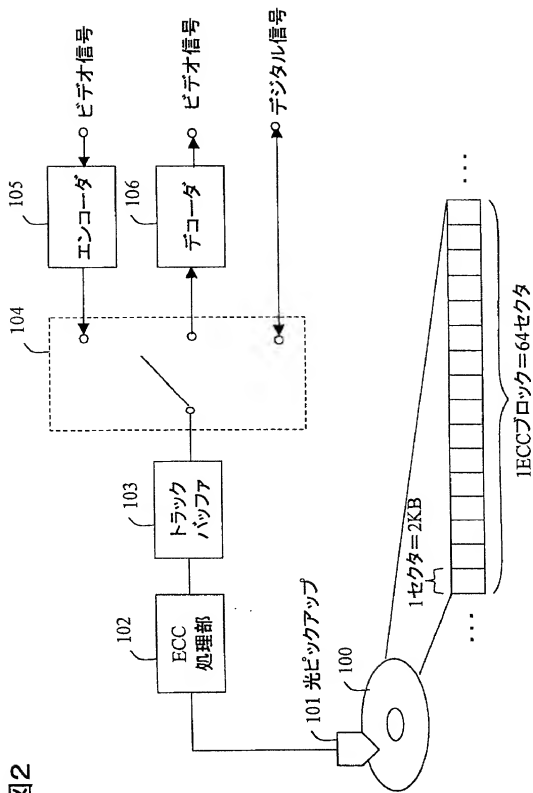


図3A

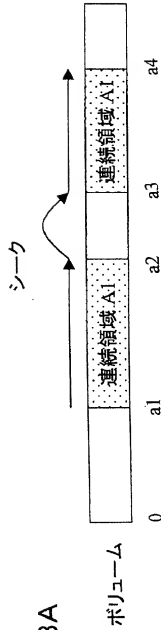


図3B トラックバッファ内データ蓄積量

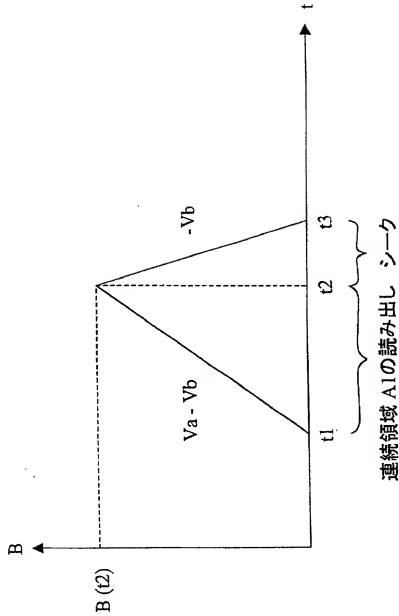


図4A

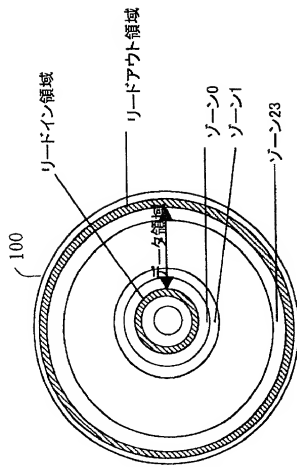


図4B

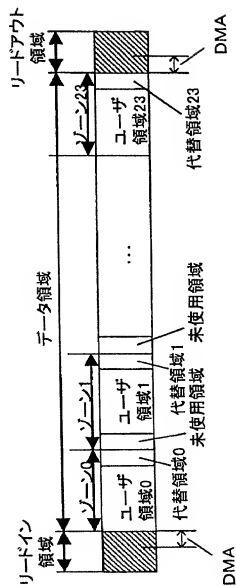


図5A

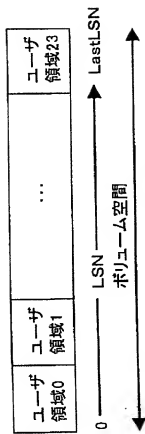


図5B

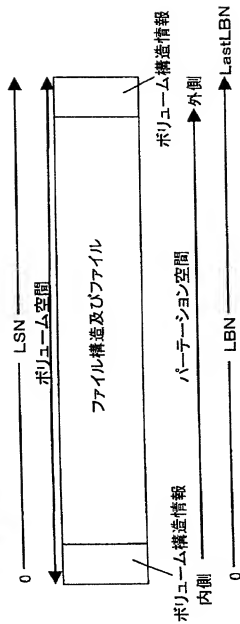


図6

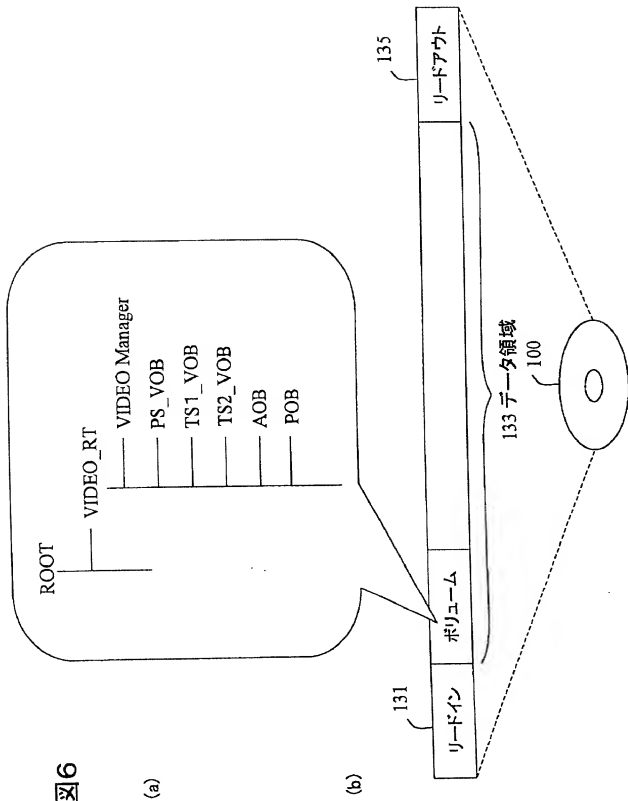


図8

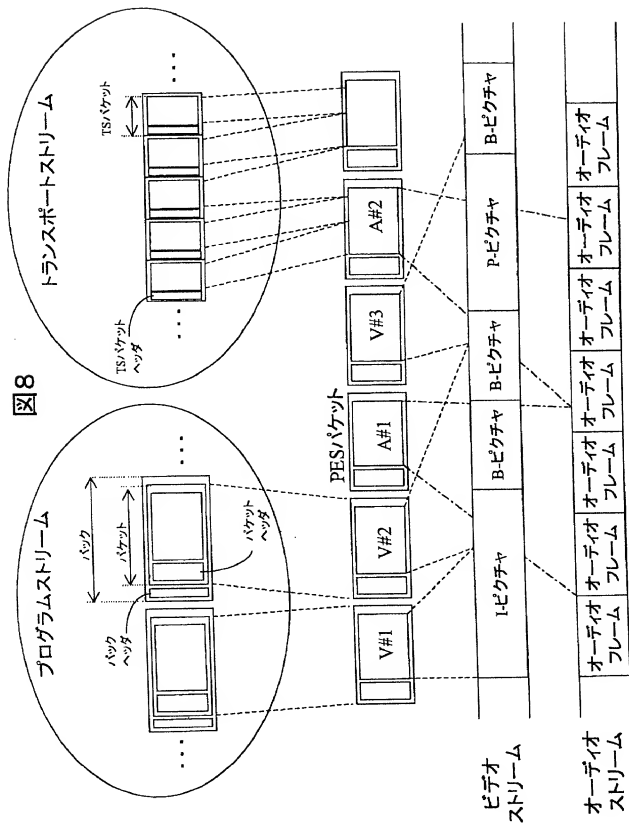


図9

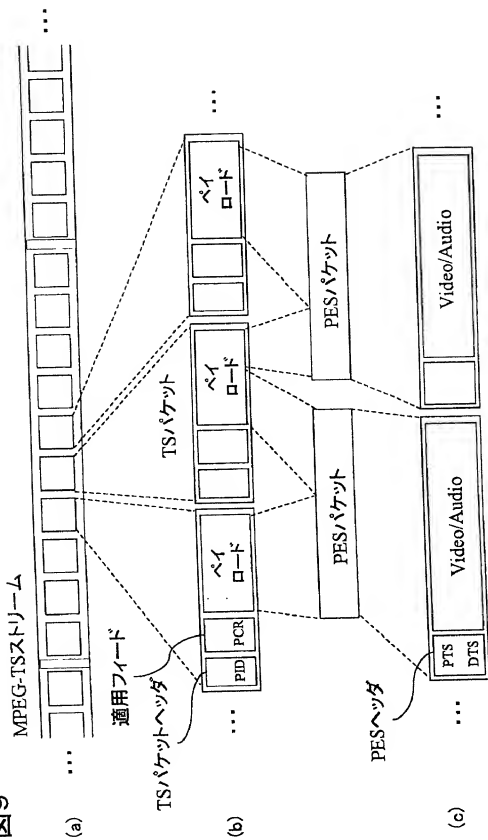
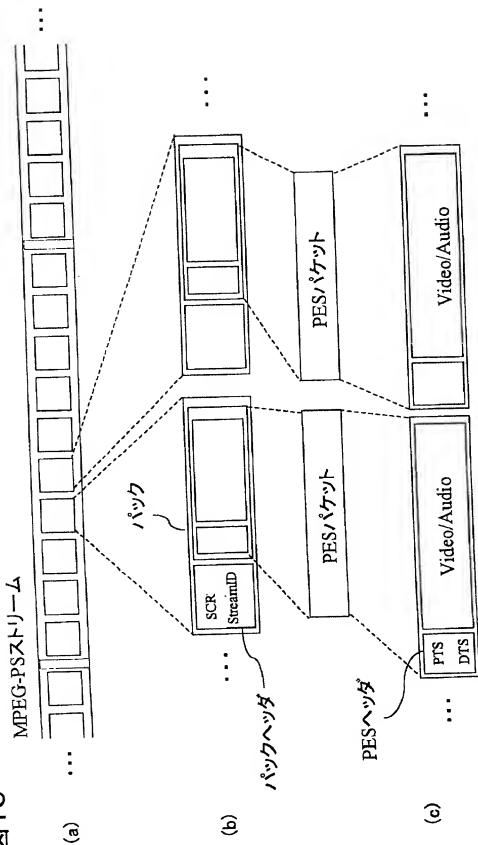


図10



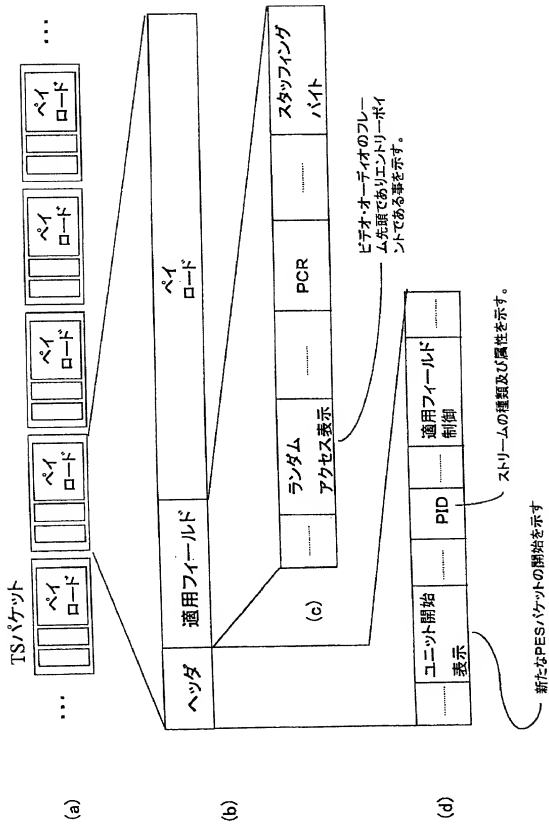


図12A

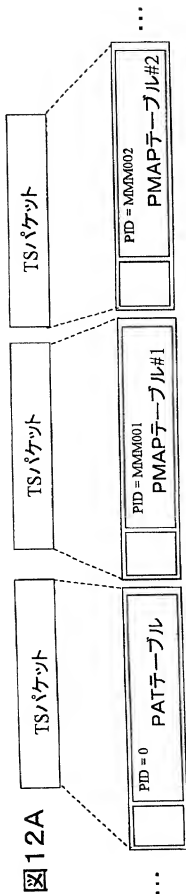


図12B

PATテーブル

番組1	PMAPテーブル#1
番組2	PMAPテーブル#2
...	...
番組n	PMAPテーブル#n

図12C1

PMAPテーブル#1

Video	PID=vv001
Audio	PID=aa002

図12C2

PMAPテーブル#2

Video	PID=vv002
Audio	PID=aa001

図13

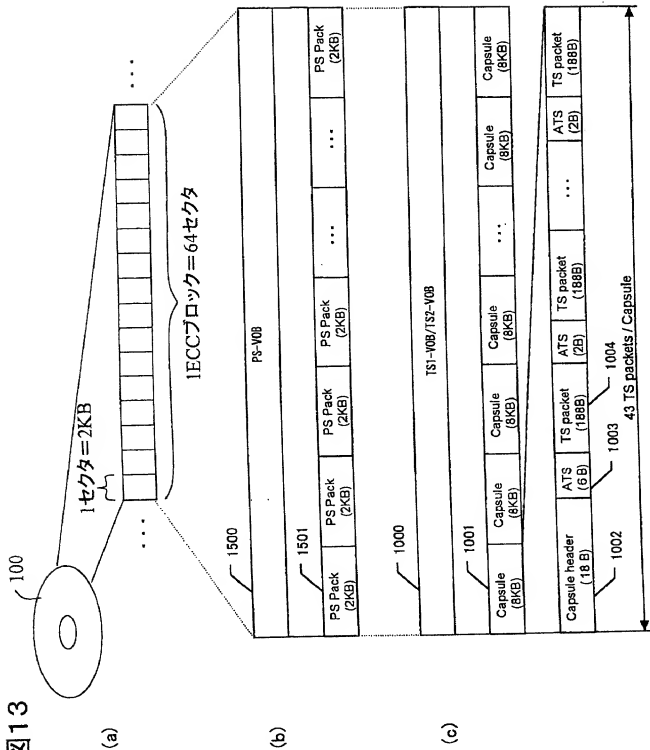


図14A

ビデオ管理情報
(Video Manager)

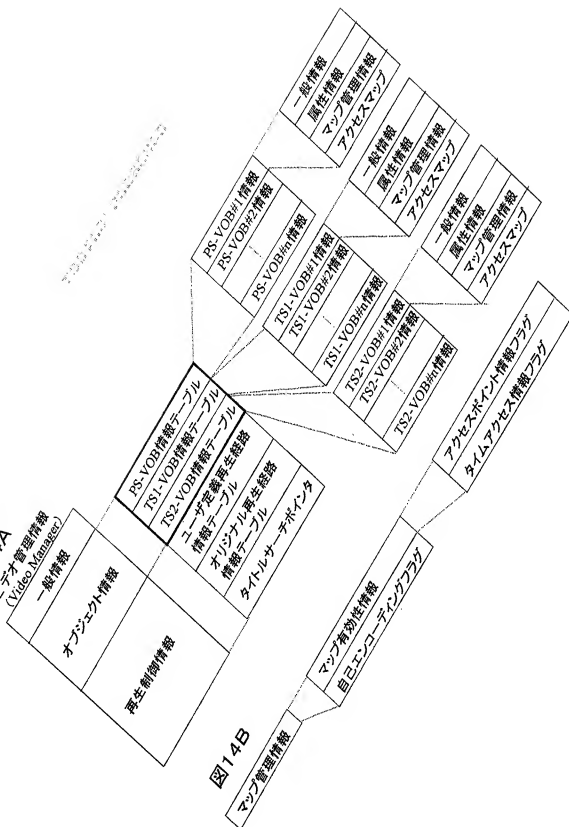


図14B

図15A

ビデオ管理情報 (Video Manager)

一般情報
PS-VOB情報テーブル
TS1-VOB情報テーブル
TS2-VOB情報テーブル
オリジナル再生経路 情報テーブル
ユーザ定義再生経路 情報テーブル
タイトルサーチポイント

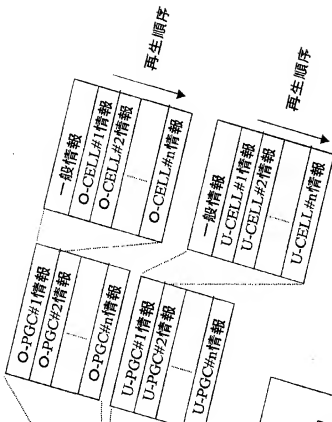


図15B

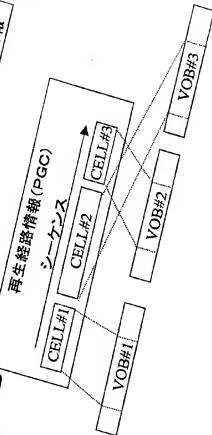


図 16

ビデオ管理情報 (Video Manager)

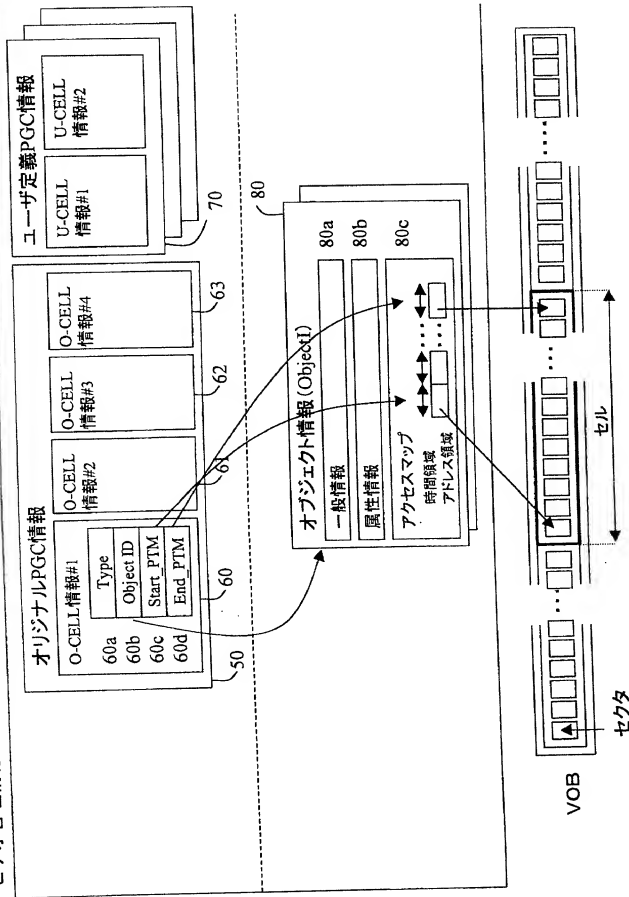


図17

	ストリーム	自己エンコード	Iピクチャ (アクゼ スユニット) を特定
ケース1)	PS (プログラム)	O	O
ケース2)	TS (トランスポート)	O	O
ケース3)	TS (トランスポート)	X	O
ケース4)	TS (トランスポート)	X	X

図18

	時刻情報	位置指定精度
アクセスマップ#1	オブジェクト再生時刻 (PTS)	アクセスユニットを バイト精度で特定
アクセスマップ#2	オブジェクト再生時刻 (PTS)	アクセスユニットを ブロック単位で特定
アクセスマップ#3	パケット到着時刻 (ATS)	アクセスユニットを ブロック単位で特定
アクセスマップ#4	パケット到着時刻 (ATS)	アクセスユニットを 特定しない

図 19

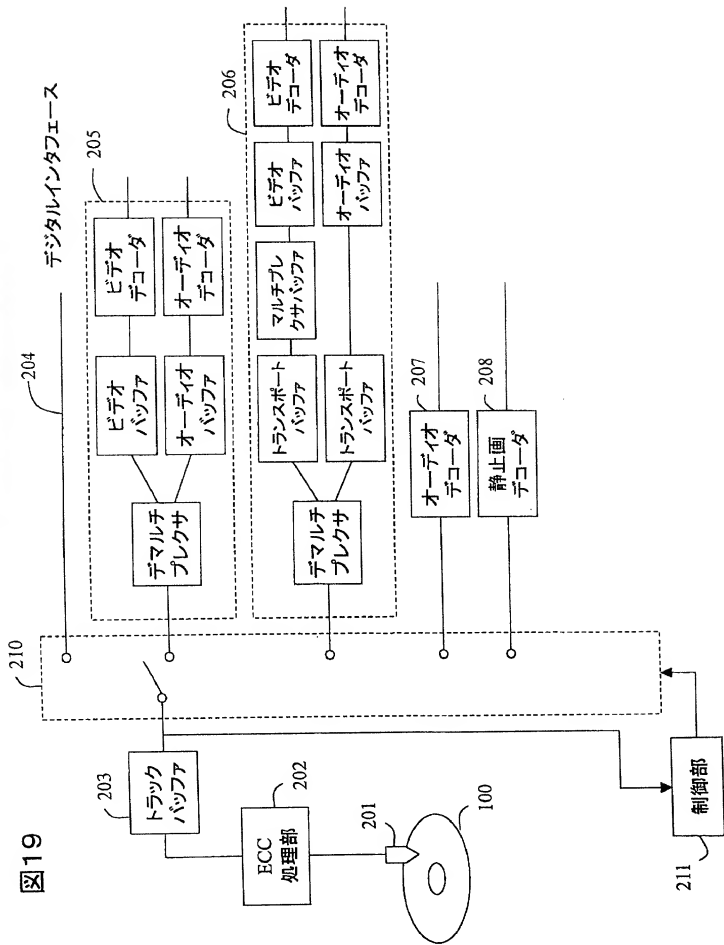


図20

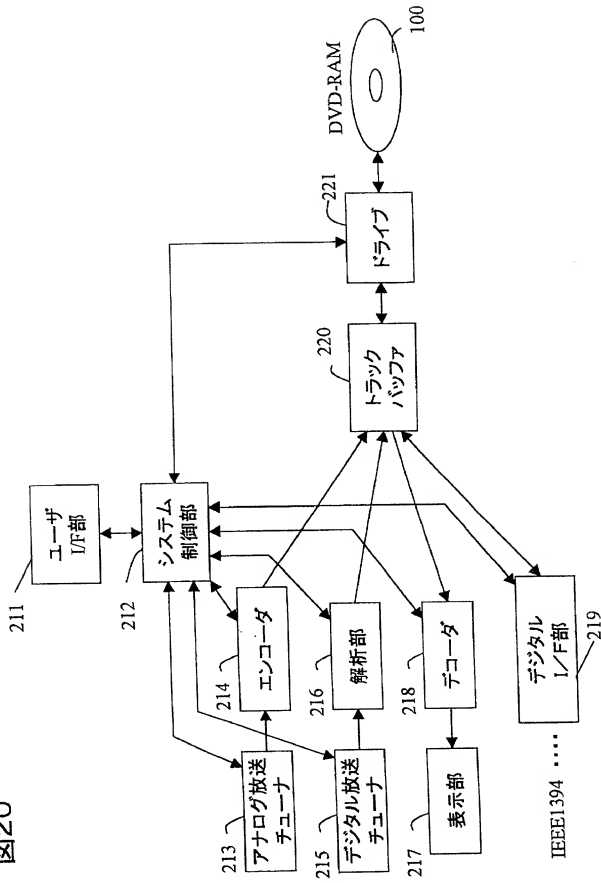


図21

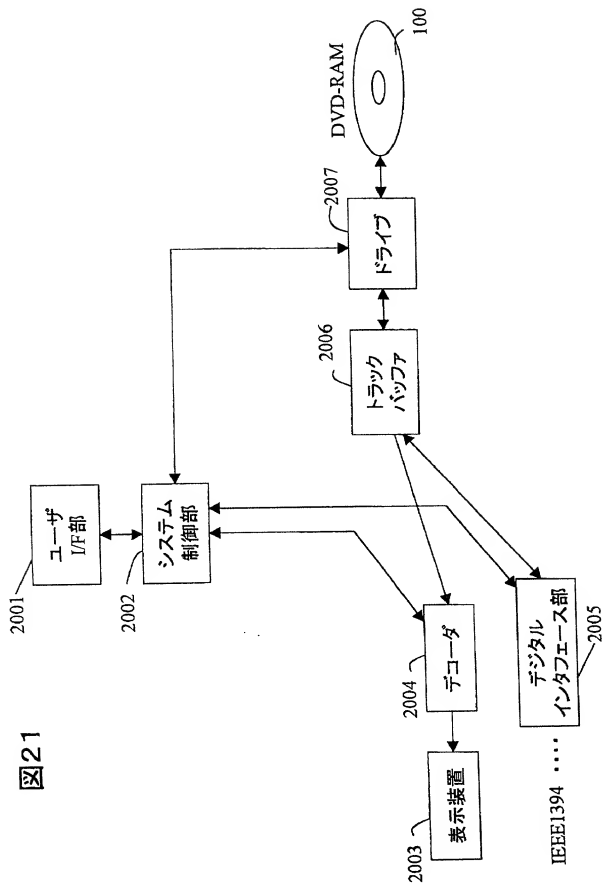


図22A

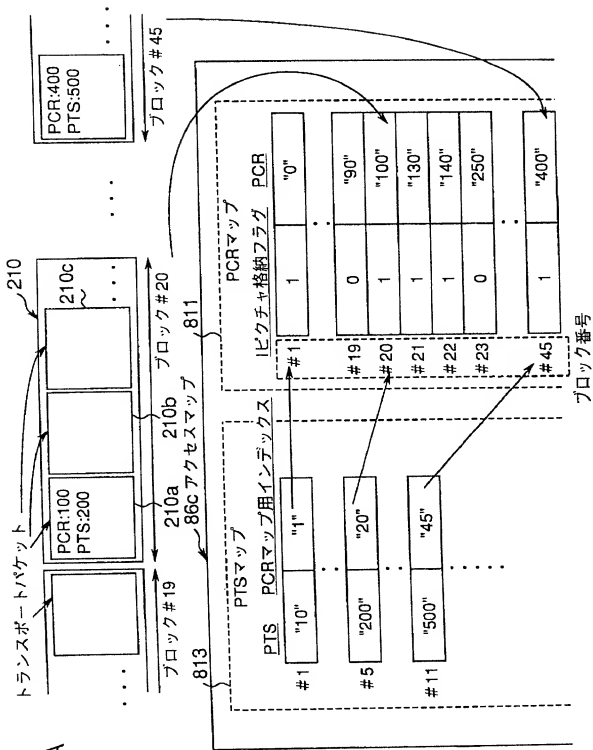


図22B

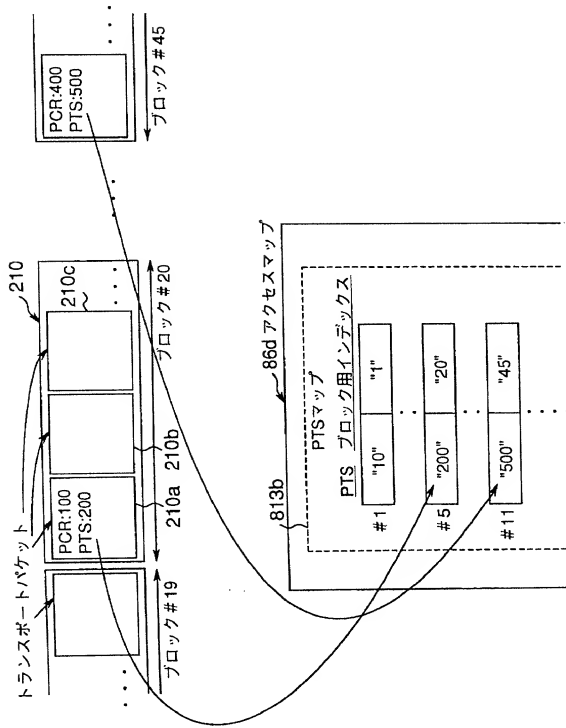


図23

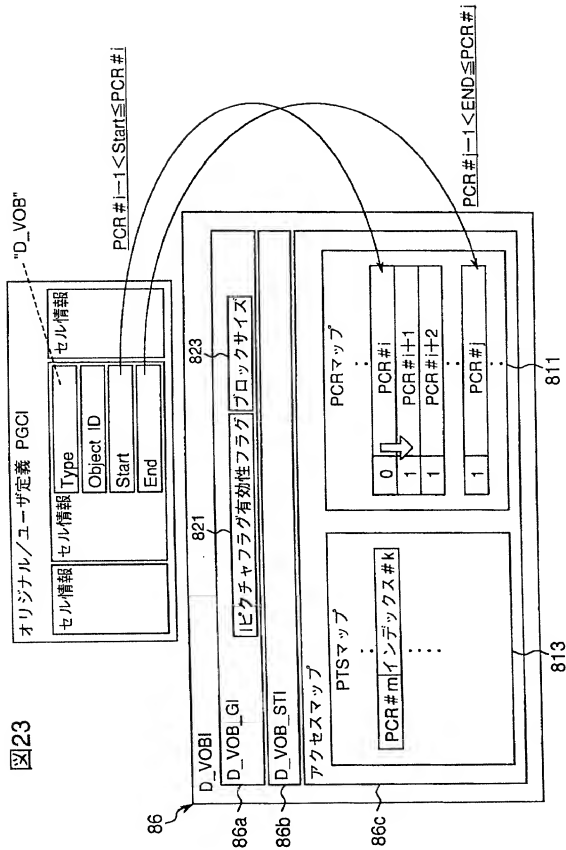


図24

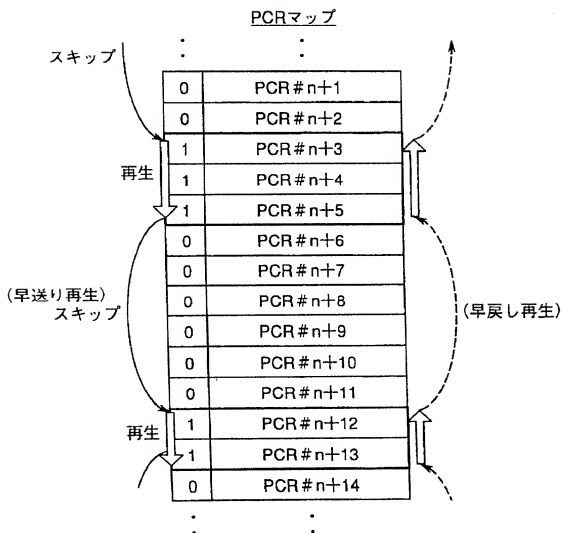


図25

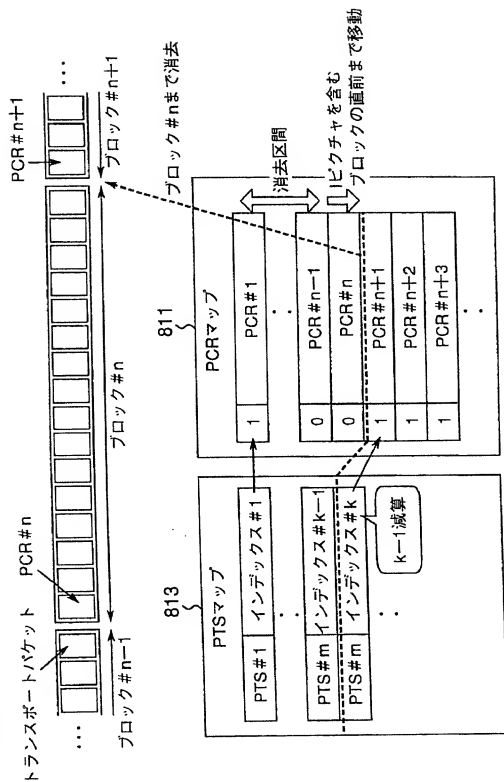


図26

デジタル放送オブジェクトの一般情報 831

D_VOB_GI

ストリーム数

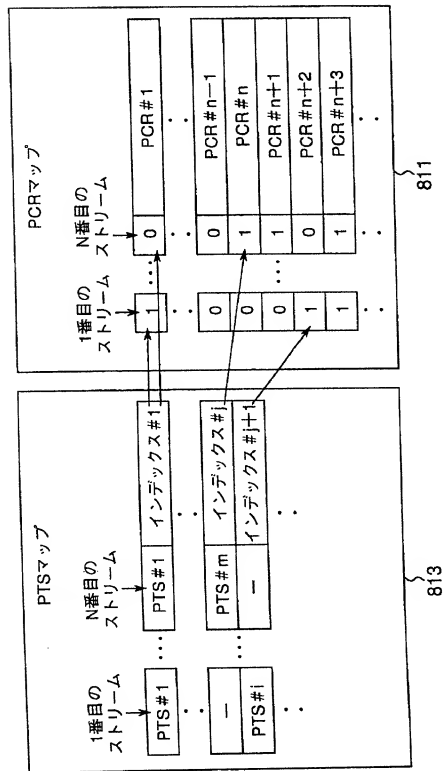


図27

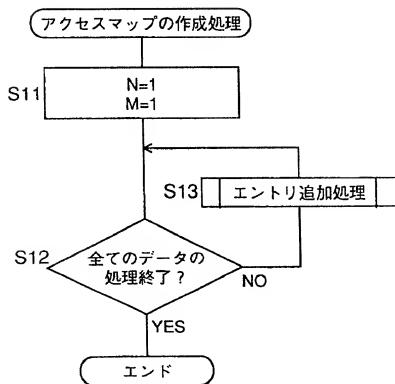


図28

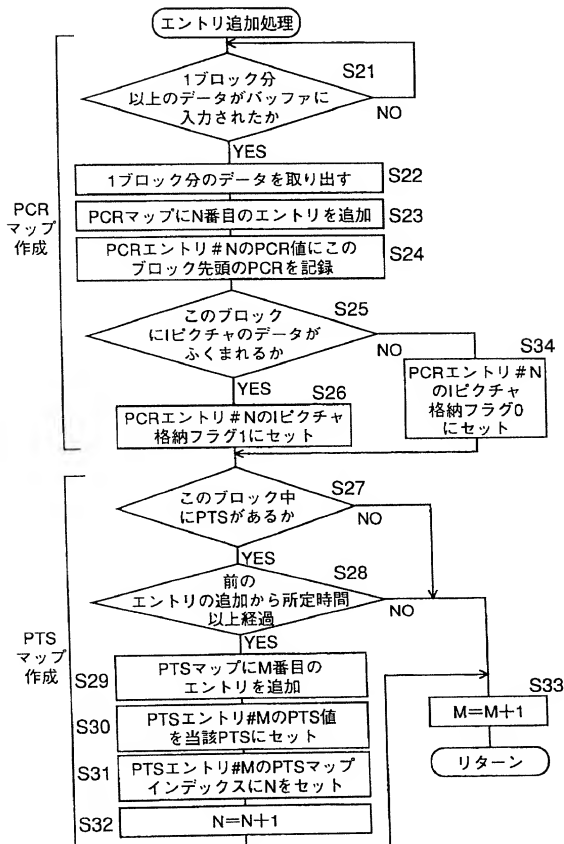


図29

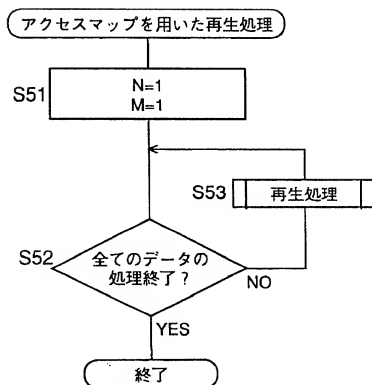


図30

